

Informazioni sull'accorpamento dei server:

Creature della notte

I tanto attesi accorpamenti dei server BiteFight stanno finalmente avvenendo. Le diverse comunità NON verranno accorpate, ma presto ci saranno due server per community.

In breve:

- Il numero di community rimane invariato
 - Verranno accorpati solo i server della stessa community
 - Dopo la fusione, ogni community avrà 2 server
 - Tutti i server 1x e 2x verranno uniti in un unico server 2x
 - Tutti i server 4x e 6x verranno uniti in un unico server 6x
 - Non ci saranno più server 1x e 4x
- Un elenco dei server accorpati verrà pubblicato di seguito
- Tutti i giocatori attivi E inattivi si sposteranno
- I server verranno accorpati gradualmente anziché tutti in una volta. Le rispettive date saranno comunicate a tempo debito.

Conflitti nei nomi

- Nome del personaggio:

Se un nome ricorre più di una volta, viene aggiunto un codice ai nomi dei personaggi interessati (ad esempio *Dracula* diventa *Dracula#de20*). Quando accedi per la prima volta, puoi scegliere un nuovo nome gratuitamente.

- Nome del Clan:

Si applicano le stesse regole dei nomi dei personaggi.

Statistiche della classifica (giocatori/clan)

I punteggi più alti verranno ricalcolati per il nuovo server.

I giocatori/clan mantengono lo stesso numero di punti, ma non necessariamente la stessa posizione.

Se un giocatore/clan di un altro server ha più punti di te, verrai spostato in basso nella classifica.

Signore delle Ombre (premium)

- Tutte le funzioni premium sono estese di 12 ore. Ciò include:
 - Signore delle Ombre
 - Magione
 - Oggetti attivi (come pozioni, orb)

Informazioni aggiuntive

- Tutti i server interessati non saranno disponibili nella lobby per tutta la durata della fusione. Una volta completato l'accorpamento, potrai giocare con i tuoi account sui server di destinazione, i server originali verranno quindi chiusi.
- L'accorpamento dei server non influisce sulla modalità vacanza.
- Gli account contrassegnati per l'eliminazione verranno spostati sul nuovo server e potranno ancora essere ripristinati oppure il contrassegno potrà essere rimosso.
- Se l'eliminazione deve avvenire prima o durante l'accorpamento, l'account verrà eliminato.
- Tutti gli indirizzi IP usati insieme verranno accorpati. Dopo la fusione, tutti i giocatori con un IP comune dovranno richiederlo nuovamente tramite il supporto.
- Dopo l'accorpamento, i resoconti di battaglia non potranno più essere visualizzati.
- L'avanzamento del lavoro verrà ripristinato e non verrà pagato alcun denaro per il turno A MENO CHE il lavoro non venga completato prima dell'accorpamento.
- Le guerre tra clan verranno interrotte.
- I rituali del clan che NON vengono completati prima dell'inizio dell'accorpamento verranno annullati.
- I sigilli dei clan verranno sbloccati.